

归
离
宝
典

前言：

幻想年代，归离大陆，共有九个统一的大族，即归离九阙。

这九个大族分别是，王族、凤族、柔然、九嶷、巫族、后风、羲和、东夷、杰承。天下大事由王族主管，其他八族也从各方面牵制着王族的权利。而十五年前，王族皇帝突然驾崩，先帝宠妃凌太后得权，在皇宫里叱咤风云！大肆迫害王族后裔及忠臣良将，导致朝廷动荡。而到了现在，太后即将把长公主子饶送去祭旗，平息水患。但凌太后意外重病，皇帝子晟借机将子饶安顿到了后风铁堡。就这样，子饶与后风预选的下一任堡主离柔见面了……

这就是归离九阙，一个故事剧情跌宕起伏、人物形象刻画饱满的大陆。这个游戏没有豪华曹操的计算战场，没有蜀汉卧龙的变态难度，没有封神英杰的众多法术，但是他拥有这些游戏都不具备的华丽剧情。从构造这个大陆的骨架到每个人物的微小性格，无不体现了这个游戏作者的用心良苦。每个人物、每个兵种都有其独特的 r、s 形象及特技，让玩家能够全心投入到这个世界中。至于难度上，游戏难度适中，不内购也可以通关，最重要的是**内购十分便宜，50 元宝便能内购超强武将**。这个内购的价格让玩家花最少钱享受最爽快的战斗。

本归离宝典，是针对游戏的前三十关。参与制作的人众多，其中人物介绍部分由后宫王可卿（归离九阙游戏群主）、原点和我制作，游戏攻略部分由道长离志平及后风奶爸（贴吧归离九阙游戏战报作者）制作，后期由我汇总统一，经过众多管理员审核后发布，可以说是一本集众多战旗爱好者、归离爱好者心血的一部全面介绍归离大陆的攻略。

在此，要感谢游戏作者污妖王坏杀及其团队对游戏的精心设计，让我们能够享受在这片神秘的归离大陆上战斗的快感。感谢同人战棋对战棋游戏再度兴盛所做出的贡献，祝贺同人游戏走过两周年，他们对中国内地战棋游戏的现在和未来做出了不可磨灭的贡献。感谢每一个参与做此归离宝典的战旗玩家，感谢你们对

战旗游戏，对污妖王坏杀，对同人游戏的支持。

归离大陆的故事还没有结束，想要获得更多有关归离大陆的信息的可以加入
同人战棋-归离九阙游戏群，群号：464776108

2016年7月2日 后风离浪（皮卡~丘）作

第一章 有关战旗的基本理念

1.1 能力版面的五个数值分析

人物的五个基本能力即武力、智力、统帅、敏捷、运气，对应到能力值即攻击力、精神力、防御力、爆发力、士气。

攻击力越高，物理造成的伤害量越高；

精神力越高，法术造成的伤害量（回血量）越高，法术命中率越高，被法术攻击时伤害越小，法术回避率越高。

防御力越高，受到物理攻击时伤害越小。

爆发力越高，物理攻击时命中率及双击率越高，受到物理攻击时回避率越高，若攻击方的爆发力超过被攻击方爆发力的三倍则必定双击。

士气越高，法术命中率越高，物理攻击时暴击概率越高，受到物理攻击时被暴击率越低，若攻击方的士气超过被攻击方士气的三倍则必定暴击。

1.2 能力成长

每一个兵种都有其独特的部队属性，即其部队属性中的 X, S, A, B, C，分别对应着升一级增加的数值，X(5), S(4), A(3), B(2), C(1)。注意，不同游戏分档不同，升一级增加的数值也不同。

1.3 果子理论

当我们看到部队属性时会发现在部队对应属性后面会有用（）括起来的字母，这代表着你人物真实的部队属性，为什么会出现这种现象呢，请看下面的表格：

	X	S	A	B	C
X	100	120	130	140	150
S		90	100	110	120
A			70	90	100
B				50	70
C					30

之前提到过每个人物都有其能力值，如果其能力值未达到其对应的档位需要的能力值时，其档位会下降到该档的下一个档位，比如一个人如果武力值是 90，其部队属性是 X，未达到所需的 100，他的攻击力将按 S 档成长，再比如一个人武力值是 120，其部队属性是 S，其武力值不止达到了所需的 90，还达到了提档所需的 120，其攻击力将按提档后的 X 计算。注意：不管是补档还是提档，都是提档补档后按照该属性计算，之前的的能力值时不会变化的，也就是说果子要趁早吃。除此之外，你也可以吃还我青春丹，令该人物变为 1 级，然后升到当前等级，这样人物也是重新计算完的能力成长的。当然归离目前有很多关会让人物能力重新计算：

1. 平型关奇袭战：离柔、夜宸、夜薇、离骄
2. 羲和守卫战：离柔、夜宸、夜薇、离骄、且醉、且啮

3. 擂台赛：离骄、然羽
4. 石宕奇袭：奇妙、默鸣
5. 玉门关：除子娆以外所有人
6. 特殊计算：夜宸、夜薇（离队后加入）；夜杀、夜雪、魂威、苏傲行、离敬（加入前吃果）；离柔（转霸王骑还原后）

1.4 地形理论

不同的兵种有不同的特点，如何体现英杰骑的杰出山地作战能力，如何体现水军的水战能力，我们引入地形理论，即不同地形，不同部队会有不同的能力发挥。例如英杰骑在山地可以发挥出 120% 的能力，而轻骑兵却只能发挥出 90% 的能力。除此之外，地形还与移动力有关，即地形消耗。比如骑兵在水中消耗 2 格而步兵在水中只需要消耗一格。

这些地形可以在游戏中点击“地形”键查看。

第二章 宝物系统

《归离九阙》这个游戏中现共有 84 种宝物，其中第 11 号宝物紫金龙牙刀和第 83 号宝物紫金龙牙刀为同一种宝物。前 72 种宝物，为剧情中的宝物，而 73 到 84 号则是由技术员浮生若梦设计出的宝物。

由于《归离九阙》这个游戏还没有做完，只出完了前三十关，因此有一部分宝物没办法在游戏中以正常途径获得的，只能在商城中购买。

以下为全宝物图鉴：









下表为宝物获得的方式及其特效的汇总表：

编号	名称	特效	类别	获得方式
NO. 1	青龙皇天剑	同仇敌忾	剑	商城购买
NO. 2	玄武神刀	固定伤害	剑	商城购买
NO. 3	归离剑	辅助攻击防御 30%	剑	夜宸加入时自带/商城购买
NO. 4	玲珑满月弓	混乱攻击 50%	弓	子娆加入时自带/商城购买
NO. 5	白虎破阵枪	主动连击	枪	离柔加入时自带/商城购买
NO. 6	暗月霸王枪	穿透攻击 2 格	枪	商城购买
NO. 7	困天追魂戟	奋战攻击	枪	商城购买
NO. 8	野鬼吞云枪	中毒破士	枪	第十三关击退耶律杰得/商城购买
NO. 9	烈焰神戟	反击后反击	长刀	第二十一关找到双

				戟, 战后可得/商城购买
NO. 10	钢兽霸斧	辅助攻击 30%	斧头	第十五关击退钢斧得/商城购买
NO. 11	紫金龙牙刀	麻痹破爆	枪	触发条件第二十六关奇妙单挑风参得/商城购买
NO. 12	苍龙出海枪	突破攻击	枪	离骄加入时自带/商城购买
NO. 13	破天烈火弓	穿透攻击十字	弓	商城购买
NO. 14	黄肩弩	吸血攻击 30%	弩	商城购买
NO. 15	元戎弩	主动双击	弩	第十五关保两台神机不撤退战后获得/商城购买
NO. 16	风火金龙铜	一夫当关 12%	长刀	石宝干加入时自带/商城购买
NO. 17	亮银神锤	仇恨攻击	锤	离敬加入时自带/商城购买
NO. 18	紫金霹雳锤	先手攻击	锤	商城购买
NO. 19	流星链子锤	致命攻击	锤	第十九关典烈单挑子舆得/商城购买
NO. 20	龙泉镇魂剑	辅助攻击+60	宝剑(将)	商城购买
NO. 21	乌骨扇	辅助四系策略 20%	扇	夜杀加入时自带/商城购买

NO. 22	流云扇	节约 mp-20%	扇	夜薇加入时自带/商城购买
NO. 23	北斗七宝剑	辅助 mp+45	宝剑	且啾加入时自带/商城购买
NO. 24	夜雨剑	随机属性攻击	宝剑(将)	且醉加入时自带/商城购买
NO. 25	嗜血魔斧	吸血攻击 30%	斧头	商城购买
NO. 26	飞龙战衣	辅助爆发力+50	劲服	第十五关琅琊月单挑铁牛得/商城购买
NO. 27	常乐袖衣	辅助精神力+60	袍服	商城购买
NO. 28	明镜向日甲	防御远程攻击	铠甲	第二十二关战后得/商城购买
NO. 29	怒颜紫金铠	Mp 攻击	铠甲	第二十九关全灭敌军得/商城购买
NO. 30	飞龙战云甲	减轻策略损失 45%	铠甲	第九关触发全部对话得/商城购买
NO. 31	云虎吞兽铠	无反击攻击	铠甲	商城购买
NO. 32	紫玉护卫铠	Mp 辅助防御	铠甲	第三关第五关触发离骄单挑杨兴得/商城购买
NO. 33	黄金千翎甲	防御特殊攻击	铠甲	第十九关宝物库得/商城购买
NO. 34	鹤羽沙静衣	策略连击	袍服	商城购买
NO. 35	天师道服	法术暴击 150%	袍服	第十七关战后获得/

				商城购买
NO. 36	凤凰战袍	每回合回复 HP40%	劲服	商城购买
NO. 37	不可名状之物	穿越移动	辅助	第十三关离柔访问村庄选择第二个选项/ 商城购买
NO. 38	玉佩	每回合自动提升防御	辅助	第二十九关触发子晟与离柔、子娆的对话，击退子晟后获得/ 商城购买
NO. 39	太古宝镜	策略模仿	辅助	且醉加入时自带/ 商城购买
NO. 40	铁骑马鞍	反弹伤害 50%	辅助	第十三关宝物库获得/ 商城购买
NO. 41	追云乌骓马	冲锋攻击 7%	辅助	第十三关离柔访问村庄选择第一个选项/ 商城购买
NO. 42	抱月白龙驹	辅助移动力+2，辅助水战	辅助	夜宸加入时自带/ 商城购买
NO. 43	卷毛赤兔马	恶路移动	辅助	第二十关宝物库获得/ 商城购买
NO. 44	苍浪黄月马	辅助加双击率 50%	辅助	商城购买
NO. 45	巫毒宝卷	学会策略 雷击	辅助	商城购买
NO. 46	铁枪	扩大攻击范围	辅助	第二十三关宝物库得/ 商城购买

NO. 47	乌金古刀	鬼神之勇	长刀	商城购买
NO. 48	兵法三卷	每回合恢复 mp5	辅助	第五关战后获得/商城购买
NO. 49	狮子盔	辅助 HP+100	辅助	第二十九关击退王族十将后获得/商城购买
NO. 50	连环箭	攻击必中	辅助	第二十九关前跳过第二个 CG 获得/商城购买
NO. 51	羲和典籍	辅助士气+40%	辅助	第二十九关击退前王族十将后获得/商城购买
NO. 52	明月纶巾	辅助防御力+60	辅助	夜薇加入时自带/商城购买
NO. 53	锐剑	封杀策略	辅助	第二十九关前跳过第一个 CG 获得/商城购买
NO. 54	朱雀圣石	神魔附体	辅助	商城购买
NO. 55	王族历集	每回合获得武器 EXP5	辅助	第十八关到达指定位置得/商城购买
NO. 56	虎头盔	反弹异常状态	辅助	第七关离柔单挑子申得/商城购买
NO. 57	梦里琉璃	精神代替攻击	辅助	商城购买
NO. 58	易经	每回合恢复状态	辅助	第二十二关战后得/

				商城购买
NO. 59	清风剑	扩大攻击范围	辅助	离骄加入时自带/商城购买
NO. 60	九族战策	辅助精神力+80	辅助	商城购买
NO. 61	赤色战旗	唯我独尊	辅助	商城购买
NO. 62	道法论	辅助策略命中 30%	辅助	商城购买
NO. 63	坷垃种植袋	自动使用 麦	辅助	商城购买
NO. 64	精钢铁鞭	强化反击	辅助	第五关击退凌云皓得/商城购买
NO. 65	霸王帅印	周围人物五维提升 10%	辅助	商城购买
NO. 66	王者肩铠	辅助全防御 20%	辅助	商城购买
NO. 67	乌龙摆尾枪	降防破移	枪	商城购买
NO. 68	清风仙衣	策略无视地形	袍服	第二十九关战前不跳过两个 CG 得/商城购买
NO. 69	甲腹刀	引导攻击	辅助	第十六关击退子乌得/商城购买
NO. 70	连环钢甲	反击后反击	铠甲	商城购买
NO. 71	归离令	辅助策略防御	辅助	商城购买
NO. 72	绿鳄玄甲袍	减轻物理伤害 30%	袍服	商城购买
NO. 73	蛇姬的双闪	双枪攻击	剑	商城购买
NO. 74	太一兽	法术反击+学会风 系策略	辅助	商城购买

NO. 75	困天夺魂戟	奋战攻击+吸血攻击 10%	枪	商城购买
NO. 76	幽冥玄铁铠	绝对压制 15%	铠甲	商城购买
NO. 77	无敌	穿越移动	辅助	商城购买
NO. 78	穿越的皮卡丘	穿越移动+恶路移动+辅助全地形 110%	辅助	商城购买
NO. 79	冈本的气球	反弹异常攻击+随机属性攻击	辅助	商城购买
NO. 80	儿童节礼物	辅助获得 EXP50%	辅助	商城购买
NO. 81	凤翅紫金冠	随机状态攻击	辅助	商城购买
NO. 82	紫金龙纹铠	原力护盾 20%	铠甲	商城购买
NO. 83	紫金龙牙刀	麻痹破爆	枪	触发条件第二十六关 奇妙单挑风参得/商城购买
NO. 84	这是神马	二次移动	辅助	商城购买

第三章 人物介绍

本章中将会介绍《归离九阙》中出场的人物的头像、兵种、五维、特技等。

3.1 我军剧情

我军剧情人物					
姓名	属性	职业特技	个人特技	装备	法术
子娆 	83,86,85,85,90	出云骑 SBAAA 物理伤害减免 15%	无	弓 护衣	无
离柔 	93,71,91,81,80	英雄系 群雄 AAAAA 众志成城 3% 英雄 AAAAA 众志成城 5% 名君 AAAAA 众志成城 7%	辅助攻击防御 15%	枪 剑 铠甲	1 级旋风 4 级补给 6 级灼热 10 级火阵 21 级建言 24 级风阵 25 级霸气 27 级援队 35 级龙卷 40 级大补给
离骄 	94,76,89,78,95	飘云骑 SBSAA 穿越移动	冲锋攻击 4%	枪 铠甲 清风剑	无
奇妙 	88,83,89,79,75	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%		剑 铠甲	无
利吟 	86,80,88,79,80	护卫系 侍卫 AAASB 死亡标记 护卫 AAASB 死亡标记 影护卫 AAASB 每回合恢复状态		剑 弓 护衣	17 级暗算

		死亡标记			
琅琊月 	90,73,81,84,88	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5% 25 关可以转职 将军类 名将 SASAA 强化反击	吸血攻击 20%	骑兵： 枪 铠甲 名将： 枪 铠甲	骑兵： 无 名将： 30 级 骑 术
默鸣 	83,84,81,92,96	弩兵系 短弩兵 ABBAS 瞄准射击 10 点 强弩兵 ABBAS 瞄准射击 20 点 连弩兵 ABAAS 瞄准射击 30 点		弓弩 铠甲	无
简杰 	85,70,84,93,82	武术家系 武术家 ABAXB 双倍伤害		长刀 锤 护衣	无
卓戈 	91,70,88,82,80	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5		枪 铠甲	无
夜宸 	84,90,92,82,76	将才类 统军 AAABA 激斗攻击 3 督军 AASBA 激斗攻击 5 统领 AASBA 激斗攻击 7	策略无视天 气	枪 剑 宝剑 铠甲 护衣	1 级练兵 7 级灼热 10 级小补 给 10 级气合 10 级浊流 20 级激流 22 级水阵 25 级火阵 28 级风阵 36 级定军 50 级回归 50 级云天 51 级火龙
夜薇	36,100,91,84,81	贤臣 CXBBA		扇	3 级灼热

		辅助四系策略 15%		袍	3 级浊流 3 级旋风 6 级欢声 10 级落石 11 级小补给 11 级练兵 13 级风阵 14 级火阵 15 级坚固 18 级水阵 18 级地阵 19 级奋起 20 级烈火 22 级建言 24 级激流 27 级毒雾 27 级大补给 29 级山岚 30 级冥想 32 级献策 34 级龙卷 36 级风龙 36 级火龙 40 级水龙 50 级砂暴 50 级地龙 55 级巨岩 60 级爆炎
然羽 	91,61,90,84,77	英杰骑类 英杰轻骑 ACSAB 冲锋攻击 3% 英杰重骑 SCSAB 冲锋攻击 4% 英杰精骑 SCSAB 冲锋攻击 5%	减轻物理伤害 15%	枪 长刀 斧头 铠甲	无
琳琅杀 	62,96,86,81,88	阴阳师 CXBBA 原力护盾 40%		扇 宝剑 袍	1 级毒烟 5 级雷劈 7 级咒骂 11 级小补给 14 级雷阵 14 级定身 17 级暗算 24 级雷暴 30 级谍报 30 级威吓

				30 级大补给 34 级定军 35 级冥想 38 级大喝 40 级谎言 45 级天雷 45 级衰气 50 级临兵斗者 55 级封咒 60 级诅咒
夜雪 	78,94,72,87,88	咒术师系 咒术师 CXBBB 原力护盾 40% 飘渺士 CXBBB 原力护盾 40% 灵巾士 CXBBB 原力护盾 40%		扇袍 3 级旋风 5 级灼热 5 级小补给 7 级浊流 8 级毒烟 15 级烈火 15 级风阵 16 级压迫 16 级奋起 17 级火阵 17 级地阵 18 级激流 19 级定身 21 级鼓舞 21 级坚固 22 级水阵 24 级龙卷 26 级暗算 27 级冥想 30 级援队 32 级山岚 33 级强行 37 级定身 40 级大补给 42 级水龙 43 级风龙 45 级地龙 45 级谍报 49 级强阵 49 级回归 50 级砂暴 50 级临兵斗者 51 级火龙 55 级大喝

<p>且醉</p> 	<p>80,86,88,94,93</p>	<p>玄术骑类 谋士骑 ASBBA 原力护盾 40% 参谋骑 ASBBA 原力护盾 40% 玄术骑 ASBBA 原力护盾 40%</p>	<p>策略无视地形</p>	<p>扇 宝剑 袍 护衣</p>	<p>56级海啸 4级旋风 6级小补给 7级灼热 13级浊流 13级练兵 16级龙卷 17级水阵 17级地阵 18级火阵 21级定身 24级风阵 24级觉醒 25级烈火 32级谍报 36级大补给 36级冥想 42级水龙 45级风龙 45级豪雨 45级晴明 55级火龙 56级海啸 60级暗杀</p>
<p>且啜</p> 	<p>82,98,74,90,85</p>	<p>巫医 CXBBA 辅助法术命中 15%</p>		<p>扇 宝剑 袍</p>	<p>1级毒烟 1级小补给 3级欢声 5级觉醒 7级练兵 8级咒骂 9级坚固 14级援队 15级定身 16级建言 18级暗算 20级大补给 23级昂扬 26级练队 29级强行 32级威吓 32级大觉醒 34级强阵 36级鼓舞 36级冥想</p>

					40 级压迫 40 级疾行 42 级援军 45 级谎言 50 级输送 50 级精进 55 级临兵斗者 56 级回归
石宝干 	94,75,92,88,83	虎将类 牙将 SCSCS 一夫当关 5% 卫将 SCSCS 一夫当关 8% 雄师 SCSCS 一夫当关 11%		长刀 斧头 铠甲	无
雾合同 	85,75,83,90,89	水军类 水军 ABABB 封杀策略 29 关结束后 r 剧情转职 神机系 神机 ABBBX		水军： 剑 护衣 神机： 弓弩 护衣	水军： 8 级浊流 15 级水阵 18 级激流 58 级海啸 神机：
离敬 	103,68,83,91,85	装甲骑类 装甲轻骑 SCSSB 冲锋攻击 3% 装甲重骑 SCSSB 冲锋攻击 4% 装甲精骑 SCSSB 冲锋攻击 5%		锤 铠甲	48 级献策
魂威 	90,80,92,90,95	侠客系 侠客 ABASB 穿透攻击 2 格 游侠 ABASB 穿透攻击 2 格 豪侠 ABAXB 穿透攻击 2 格 加入时可选择专职 武术家 ABAXB 双倍伤害	破坏防御	锤 长刀 剑 护衣	侠客： 1 级气合 武术家： 无
苏傲行	91,80,86,95,75	侠客类 侠客 ABASB 穿透攻击 2 格 游侠 ABASB 穿透攻击 2 格 豪侠 ABAXB 穿透攻击 2 格		侠 客： 锤 长刀 剑 护衣 侍	侠客： 1 级气合 侍卫： 17 级暗算

	加入时可选择转职 护卫类 侍卫 AAASB 死亡标记 护卫 AAASB 死亡标记 影护卫 AAASB 每回合恢复状态 死亡标记	卫： 剑 弓 护衣
---	---	--------------------

3.2 友军剧情人物

后风				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
离洛紫 	60,94,82,75,89	咒术师系 咒术师 CXBBB 原力护盾 40% 飘渺士 CXBBB 原力护盾 40% 灵巾士 CXBBB 原力护盾 40%		3 级旋风 5 级灼热 5 级小补给 7 级浊流 8 级毒烟 15 级烈火 15 级风阵 16 级压迫 16 级奋起 17 级火阵 17 级地阵 18 级激流 19 级定身 21 级鼓舞 21 级坚固 22 级水阵 24 级龙卷 26 级暗算 27 级冥想 30 级援队 32 级山岚 33 级强行 37 级定身 40 级大补给 42 级水龙 43 级风龙 45 级地龙 45 级谍报 49 级强阵 49 级回归 50 级砂暴 50 级临兵斗者 51 级火龙 55 级大喝 56 级海啸

雾尚 	93,67,90,82,90	铁堡军 SBSBB 随机状态攻击		无
---	----------------	---------------------	--	---

羲和				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
典烈 	92,61,86,100,78	虎将类 牙将 SCSCS 一夫当关 5% 卫将 SCSCS 一夫当关 8% 雄师 SC SBS 一夫当关 11%	破坏攻击	无
墨韵 	90,79,81,83,80	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%	破坏防御	无
陆渊 	64,80,82,80,84	医师类 医师 CSBBA 原力护盾 40% 名医 CSBBA 原力护盾 40% 神医 CSBBA 原力护盾 40%		1 级小补给 3 级欢声 5 级觉醒 7 级练兵 9 级坚固 11 级奋起 14 级援队 16 级建言 20 级大补给 23 级昂扬 26 级练队 30 级强行 34 级强阵 36 级奋起 42 级援军 50 级输送
临然 	81,87,80,72,85	智将 AAABA 恢复状态		5 级落石 6 级奋起 8 级灼热 8 级浊流 12 级小补给 15 级地阵 18 级激流 20 级火阵 25 级山岚

				28 级强行 40 级地龙 50 级巨岩 58 级海啸
琳琅殇 	75,94,87,92,86	智将 AAABA 恢复状态		5 级落石 6 级奋起 8 级灼热 8 级浊流 12 级小补给 15 级地阵 18 级激流 20 级火阵 25 级山岚 28 级强行 40 级地龙 50 级巨岩 58 级海啸

杰承				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
然杞 	74,91,82,71,69	将才类 统军 AAABA 激斗攻击 3 督军 AASBA 激斗攻击 5 统领 AASBA 激斗攻击 7	每回合恢复 状态 MP 防御	1 级练兵 7 级灼热 10 级小补给 10 级气合 10 级浊流 20 级激流 22 级水阵 25 级火阵 28 级风阵 36 级定军 50 级回归 50 级云天 51 级火龙
承霸 	97,80,89,80,91	英杰骑类 英杰轻骑 ACSAB 冲锋攻击 3% 英杰重骑 SCSAB 冲锋攻击 4% 英杰精骑 SCSAB 冲锋攻击 5%	鬼神之勇	无
然飞 	80,76,83,74,92	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%		无
然铁	83,70,74,84,58	弓兵系		无

		短弓兵 ABBSA 瞄准射击 10 长弓兵 ABBSA 瞄准射击 20 强弓兵 ABBSA 瞄准射击 30		
然缺 	91,46,87,90,71	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%		无
然陆 	80,72,86,86,88	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5		无
然杰 	84,72,84,82,74	弓骑兵类 短弓骑 SBBA 攻击后移动 长弓骑 SBBA 攻击后移动 连弩骑 SBAAA 攻击后移动		无
然莽 	86,60,87,85,76	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%		无
然侯 	88,76,94,85,78	英杰骑类 英杰轻骑 ACSAB 冲锋攻击 3% 英杰重骑 SCSAB 冲锋攻击 4% 英杰精骑 SCSAB 冲锋攻击 5%		无

巫族				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
且欣 	83,84,89,84,90	玄术骑类 谋士骑 ASBBA 原力护盾 40% 参谋骑 ASBBA 原力护盾 40% 玄术骑 ASBBA 原力护盾 40%	无	4 级旋风 6 级小补给 7 级灼热 13 级浊流 13 级练兵 16 级龙卷 17 级水阵 17 级地阵 18 级火阵 21 级定身 24 级风阵 24 级觉醒 25 级烈火 32 级谍报 36 级大补给 36 级冥想 42 级水龙 45 级风龙 45 级豪雨 45 级晴明 55 级火龙 56 级海啸 60 级暗杀
且冥 	64,86,70,96,88	巫医 CXBBA 辅助法术命中 15%		1 级毒烟 1 级小补给 3 级欢声 5 级觉醒 7 级练兵 8 级咒骂 9 级坚固 14 级援队 15 级定身 16 级建言 18 级暗算 20 级大补给 23 级昂扬 26 级练队 29 级强行 32 级威吓 32 级大觉醒 34 级强阵 36 级鼓舞 36 级冥想 40 级压迫 40 级疾行 42 级援军

				45 级谎言 50 级输送 50 级精进 55 级临兵斗者 56 级回归
且絮 	71,93,72,73,82	道士类 道士 CSBAB 原力护盾 40% 方士 CSBAB 原力护盾 40% 异士 CSBAB 原力护盾 40%		1 级毒烟 7 级咒骂 11 级小补给 12 级压迫 15 级定身 17 级暗算 27 级毒雾 30 级谍报 30 级威吓 30 级大补给 34 级定军 38 级大喝 40 级谎言 45 级封咒 50 级临兵斗者

九嶷				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
姬燕 	82,90,95,80,81	英雄系 群雄 AAAAA 众志成城 3% 英雄 AAAAA 众志成城 5% 名君 AAAAA 众志成城 7%	自动提升防御	1 级旋风 4 级补给 6 级灼热 10 级火阵 21 级建言 24 级风阵 25 级霸气 27 级援队 35 级龙卷 40 级大补给
姬兰 	83,90,87,74,82	咒术师系 咒术师 CXBBB 原力护盾 40% 飘渺士 CXBBB 原力护盾 40% 灵巾士 CXBBB 原力护盾 40%	回复 HP25%	3 级旋风 5 级灼热 5 级小补给 7 级浊流 8 级毒烟 15 级烈火 15 级风阵 16 级压迫 16 级奋起 17 级火阵 17 级地阵 18 级激流 19 级定身 21 级鼓舞

				21 级坚固 22 级水阵 24 级龙卷 26 级暗算 27 级冥想 30 级援队 32 级山岚 33 级强行 37 级定身 40 级大补给 42 级水龙 43 级风龙 45 级地龙 45 级谍报 49 级强阵 49 级回归 50 级砂暴 50 级临兵斗者 51 级火龙 55 级大喝 56 级海啸
冒狩 	82,69,83,75,72	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5	破坏防御	无
顿羹 	90,58,74,85,61	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%	破坏攻击	无
花索 	89,55,71,96,90	侠客系 侠客 ABASB 穿透攻击 2 格 游侠 ABASB 穿透攻击 2 格 豪侠 ABAXB 穿透攻击 2 格	神魔附体 原力护盾 40%	1 级气合
喵三娘	84,86,85,83,72	武术家 ABAXB 双倍伤害	恢复 HP25%	无

				
<p>琳琅冷</p> 	61,83,83,67,95	医师类 医师 CSBBA 原力护盾 40% 名医 CSBBA 原力护盾 40% 神医 CSBBA 原力护盾 40%		1 级小补给 3 级欢声 5 级觉醒 7 级练兵 9 级坚固 11 级奋起 14 级援队 16 级建言 20 级大补给 23 级昂扬 26 级练队 30 级强行 34 级强阵 36 级奋起 42 级援军 50 级输送
<p>珍鬘</p> 	81,67,80,86,86	异民族 XCXAA 仇恨攻击		无
<p>玄乔</p> 	45,91,82,81,70	咒术师系 咒术师 CXBBB 原力护盾 40% 飘渺士 CXBBB 原力护盾 40% 灵巾士 CXBBB 原力护盾 40%		3 级旋风 5 级灼热 5 级小补给 7 级浊流 8 级毒烟 15 级烈火 15 级风阵 16 级压迫 16 级奋起 17 级火阵 17 级地阵 18 级激流 19 级定身 21 级鼓舞 21 级坚固 22 级水阵 24 级龙卷 26 级暗算 27 级冥想

				30 级援队 32 级山岚 33 级强行 37 级定身 40 级大补给 42 级水龙 43 级风龙 45 级地龙 45 级谍报 49 级强阵 49 级回归 50 级砂暴 50 级临兵斗者 51 级火龙 55 级大喝 56 级海啸
玄舞 	23,90,42,83,80	谋士类 策士 BSBBB 原力护盾 40% 参谋 BSBBB 原力护盾 40% 军师 BSBBB 原力护盾 40%		1 级灼热 3 级旋风 6 级欢声 7 级浊流 9 级小补给 10 级落石 10 级气合 11 级练兵 13 级风阵 14 级火阵 18 级水阵 18 级地阵 20 级烈火 22 级建言 24 级激流 27 级大补给 29 级山岚 32 级献策 32 级冥想 34 级龙卷 36 级火龙 36 级风龙 40 级水龙 52 级地龙 58 级巨岩 60 级爆炎
陌怨	84,65,81,80,73	武术家 ABAXB 双倍伤害		无

				
---	--	--	--	--

外族				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
游成 	87,70,89,78,95	武术家 ABAXB 双倍伤害		无
怜婉 	65,84,85,82,90	医师类 医师 CSBBA 原力护盾 40% 名医 CSBBA 原力护盾 40% 神医 CSBBA 原力护盾 40%		1 级小补给 3 级欢声 5 级觉醒 7 级练兵 9 级坚固 11 级奋起 14 级援队 16 级建言 20 级大补给 23 级昂扬 26 级练队 30 级强行 34 级强阵 36 级奋起 42 级援军 50 级输送
轩辕益 	84,80,85,86,100	英雄系 群雄 AAAAA 众志成城 3% 英雄 AAAAA 众志成城 5% 名君 AAAAA 众志成城 7%	策略连击	1 级旋风 4 级补给 6 级灼热 10 级火阵 21 级建言 24 级风阵 25 级霸气 27 级援队 35 级龙卷 40 级大补给

柔然				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
万艾龙啸 	96,76,90,82,80	装甲骑类 装甲轻骑 SCSSB 冲锋攻击 3% 装甲重骑 SCSSB 冲锋攻击 4% 装甲精骑 SCSSB 冲锋攻击 5%		48 级献策

3.3 敌军剧情人物

王族				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
子晟 	84,88,90,83,100	帝皇 AASAX 唯我独尊	原力护盾 20% 回复 HP25%	2 级旋风 10 级火阵 25 级霸气 27 级援队 40 级大补给
子画 	55,90,80,80,95	医师类 医师 CSBBA 原力护盾 40% 名医 CSBBA 原力护盾 40% 神医 CSBBA 原力护盾 40%	每回合增加士气	1 级小补给 3 级欢声 5 级觉醒 7 级练兵 9 级坚固 11 级奋起 14 级援队 16 级建言 20 级大补给 23 级昂扬 26 级练队 30 级强行 34 级强阵 36 级奋起 42 级援军 50 级输送
皇非 	102,80,95,89,95	元帅 SASAS 无反击攻击	破坏防御 原力护盾 30%	4 级旋风 8 级浊流 12 级落石 16 级灼热 16 级霸气 23 级欢声 27 级奋起 27 级援队

				40级大补给
凌云皓 	101,76,98,94,88	飞将 XBSAA 吸血攻击 50%	防御 2次攻击 原力护盾 40%	无
战魂 	98,82,98,82,120	元帅 SASAS 无反击攻击	随机状态攻击 原力护盾 20%	4级旋风 8级浊流 12级落石 16级灼热 16级霸气 23级欢声 27级奋起 27级援队 40级大补给
飞廉 	100,70,98,90,85	元帅 SASAS 无反击攻击	真实伤害 20% 原力护盾 30%	无
隐鹏 	95,60,100,85,65	御林军 BAXBA 辅助全防御 15%	辅助攻击力 60 原力护盾 30%	14级奋起
墨衡 	90,70,84,95,76	护卫系 侍卫 AAASB 死亡标记 护卫 AAASB 死亡标记 影护卫 AAASB 每回合恢复状态 死亡标记	主动连击 原力护盾 30%	17级暗算
璃殇 	96,55,90,65,95	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%	致命一击 原力护盾 30%	无
盈月	84,80,90,98,82	智将 AAABA	吸血攻击 30%	5级落石

		恢复状态	原力护盾 30%	6 级奋起 8 级灼热 8 级浊流 12 级小补给 15 级地阵 18 级激流 20 级火阵 25 级山岚 28 级强行 40 级地龙 50 级巨岩 58 级海啸
子灌 	91,71,87,90,92	将才类 统军 AAABA 激斗攻击 3 督军 AASBA 激斗攻击 5 统领 AASBA 激斗攻击 7	策略模仿 原力护盾 30%	1 级练兵 7 级灼热 10 级小补给 10 级气合 10 级浊流 20 级激流 22 级水阵 25 级火阵 28 级风阵 36 级定军 50 级回归 50 级云天 51 级火龙
子梁 	94,86,88,96,82	虎将类 牙将 SCSCS 一夫当关 5% 卫将 SCSCS 一夫当关 8% 雄师 SCSBS 一夫当关 11%	每回合增加士 气 原力护盾 30%	无
子柯 	91,82,96,89,87	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%	每回合增加爆 发 原力护盾 30%	无
子车 	95,64,78,84,86	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%	每回合增加攻 击 原力护盾 30%	无
卫鸯	94,80,92,90,70	将军类	吸血攻击 50%	30 级骑术

		名将 SASAA 强化反击	原力护盾 30%	
子萌 	96,85,86,89,85	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%	破坏移动 原力护盾 30%	无
子重 	89,50,100,85,84	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%	每回合增加防御 原力护盾 30%	无
霍元郎 	94,80,94,82,80	弓骑兵类 短弓骑 SBBAA 攻击后移动 长弓骑 SBBAA 攻击后移动 连弩骑 SBAAA 攻击后移动	破坏士气 原力护盾 30%	无
怀银 	96,90,98,90,93	将军类 名将 SASAA 强化反击	十字穿透 原力护盾 30%	30 级骑术
子奉 	98,85,95,85,85	元帅 SASAS 无反击攻击	随机属性攻击 原力护盾 40%	4 级旋风 8 级浊流 12 级落石 16 级灼热 16 级霸气 23 级欢声 27 级奋起 27 级援队 40 级大补给
子允	93,75,90,84,85	力士 XCBSB 反弹伤害 25%	中毒攻击 原力护盾 40%	无

				
子纲 	92,66,88,81,84	将军类 名将 SASAA 强化反击	每回合增加防御 原力护盾 40%	30 级骑术
子战 	90,72,92,81,75	将军类 名将 SASAA 强化反击	麻痹攻击 原力护盾 40%	30 级骑术
字典 	78,74,86,88,71	弓兵系 短弓兵 ABBSA 瞄准射击 10 长弓兵 ABBSA 瞄准射击 20 强弓兵 ABBSA 瞄准射击 30	原力护盾 40%	无
子仁 	85,76,95,68,66	智将 AAABA 恢复状态	封杀策略 原力护盾 40%	5 级落石 6 级奋起 8 级灼热 8 级浊流 12 级小补给 15 级地阵 18 级激流 20 级火阵 25 级山岚 28 级强行 40 级地龙 50 级巨岩 58 级海啸
子廖 	93,73,89,78,80	弓骑兵类 短弓骑 SBBAA 攻击后移动 长弓骑 SBBAA 攻击后移动 连弩骑 SBAAA 攻击后移动	封杀策略 原力护盾 40%	无
子城	80,76,84,74,92	刀兵系	原力护盾 40%	无

		轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%		
耿章 	91,63,85,94,86	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5	原力护盾 40%	无
子霸 	100,50,90,85,94	将军类 名将 SASAA 强化反击	辅助 HP 60 原力护盾 30%	30 级骑术
结休 	82,66,80,72,78	弓骑兵类 短弓骑 SBBAA 攻击后移动 长弓骑 SBBAA 攻击后移动 连弩骑 SBAAA 攻击后移动	原力护盾 40%	无
子诨 	79,80,82,67,71	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%	原力护盾 40%	无
子禁 	92,79,90,87,84	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%	原力护盾 40%	无
戎耀	110,18,100,80,90	奔雷骑 XBABA 防御远程攻击	麻痹攻击 攻击必中	无

				
紫枫 	90,86,90,92,80	弓骑兵类 短弓骑 SBBA 攻击后移动 长弓骑 SBBA 攻击后移动 连弩骑 SBAA 攻击后移动	减轻伤害 15% 原力护盾 30%	无
夏凛 	80,79,80,83,80	侠客类 侠客 ABASB 穿透攻击 2 格 游侠 ABASB 穿透攻击 2 格 豪侠 ABAXB 穿透攻击 2 格		1 级气合
卫义 	83,78,81,80,78	弓兵系 短弓兵 ABBSA 瞄准射击 10 长弓兵 ABBSA 瞄准射击 20 强弓兵 ABBSA 瞄准射击 30		无
杨兴 	98,80,98,79,86	将军类 名将 SASAA 强化反击	主动连击 原力护盾 40%	30 级骑术
贾道 	61,86,72,84,76	谋士类 策士 BSBBB 原力护盾 40% 参谋 BSBBB 原力护盾 40% 军师 BSBBB 原力护盾 40%		1 级灼热 3 级旋风 6 级欢声 7 级浊流 9 级小补给 10 级落石 10 级气合 11 级练兵 13 级风阵 14 级火阵 18 级水阵 18 级地阵 20 级烈火 22 级建言 24 级激流

				27级大补给 29级山岚 32级献策 32级冥想 34级龙卷 36级火龙 36级风龙 40级水龙 52级地龙 58级巨岩 60级爆炎
钢斧 	80,82,88,84,92	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%	辅助 HP30	无
铁牛 	90,58,79,85,61	武术家系 武术家 ABAXB 双倍伤害	辅助防御 15	无
王黄甲 	96,51,76,72,86	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%	辅助攻击 15	无
子照 	82,80,90,73,85	英雄系 群雄 AAAAA 众志成城 3% 英雄 AAAAA 众志成城 5% 名君 AAAAA 众志成城 7%	原力护盾 40	1级旋风 4级补给 6级灼热 10级火阵 21级建言 24级风阵 25级霸气 27级援队 35级龙卷 40级大补给
王横	85,68,81,91,81	贼兵系 山贼 SCBBS	致命一击	5级落石

		<p>中毒攻击 恶贼 SCBBS 中毒攻击 义贼 SCBBS 中毒攻击</p>		
<p>厌贫</p> 	<p>61,90,68,70,71</p>	<p>谋士类 策士 BSBBB 原力护盾 40% 参谋 BSBBB 原力护盾 40% 军师 BSBBB 原力护盾 40%</p>		<p>1 级灼热 3 级旋风 6 级欢声 7 级浊流 9 级小补给 10 级落石 10 级气合 11 级练兵 13 级风阵 14 级火阵 18 级水阵 18 级地阵 20 级烈火 22 级建言 24 级激流 27 级大补给 29 级山岚 32 级献策 32 级冥想 34 级龙卷 36 级火龙 36 级风龙 40 级水龙 52 级地龙 58 级巨岩 60 级爆炎</p>
<p>子尘</p> 	<p>51,92,70,53,83</p>	<p>咒术师系 咒术师 CXBBB 原力护盾 40% 飘渺士 CXBBB 原力护盾 40% 灵巾士 CXBBB 原力护盾 40%</p>		<p>3 级旋风 5 级灼热 5 级小补给 7 级浊流 8 级毒烟 15 级烈火 15 级风阵 16 级压迫 16 级奋起 17 级火阵 17 级地阵 18 级激流 19 级定身 21 级鼓舞 21 级坚固 22 级水阵</p>

				24 级龙卷 26 级暗算 27 级冥想 30 级援队 32 级山岚 33 级强行 37 级定身 40 级大补给 42 级水龙 43 级风龙 45 级地龙 45 级谍报 49 级强阵 49 级回归 50 级砂暴 50 级临兵斗者 51 级火龙 55 级大喝 56 级海啸
贼老大 	85,58,70,73,84	贼兵系 山贼 SCBBS 中毒攻击 恶贼 SCBBS 中毒攻击 义贼 SCBBS 中毒攻击		5 级落石
贼老二 	80,59,80,76,79	贼兵系 山贼 SCBBS 中毒攻击 恶贼 SCBBS 中毒攻击 义贼 SCBBS 中毒攻击		5 级落石
贼老三 	80,68,83,81,60	贼兵系 山贼 SCBBS 中毒攻击 恶贼 SCBBS 中毒攻击 义贼 SCBBS 中毒攻击		5 级落石
霍元循 	71,93,84,85,78	智将 AAABA 恢复状态	每回合提升移动	5 级落石 6 级奋起 8 级灼热 8 级浊流 12 级小补给 15 级地阵

				18级激流 20级火阵 25级山岚 28级强行 40级地龙 50级巨岩 58级海啸
子达 	74,85,82,87,75	智将 AAABA 恢复状态		5级落石 6级奋起 8级灼热 8级浊流 12级小补给 15级地阵 18级激流 20级火阵 25级山岚 28级强行 40级地龙 50级巨岩 58级海啸
子武 	79,60,75,93,90	水军类 水军 ABABB 封杀策略		8级浊流 15级水阵 18级激流 58级海啸
子邓 	83,78,93,61,74	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%	先手攻击	无
子旋 	85,73,90,84,93	武术家系 武术家 ABAXB 双倍伤害		无
子度	81,67,80,90,70	装甲骑类 装甲轻骑 SCSSB 冲锋攻击 3% 装甲重骑 SCSSB		48级献策

		冲锋攻击 4% 装甲精骑 SCSSB 冲锋攻击 5%		
范统 	87,63,93,72,65	装甲骑类 装甲轻骑 SCSSB 冲锋攻击 3% 装甲重骑 SCSSB 冲锋攻击 4% 装甲精骑 SCSSB 冲锋攻击 5%		48 级献策
子念 	40,88,69,90,85	道士类 道士 CSBAB 原力护盾 40% 方士 CSBAB 原力护盾 40% 异士 CSBAB 原力护盾 40%		1 级毒烟 7 级咒骂 11 级小补给 12 级压迫 15 级定身 17 级暗算 27 级毒雾 30 级谍报 30 级威吓 30 级大补给 34 级定军 38 级大喝 40 级谎言 45 级封咒 50 级临兵斗者
阙枸 	44,90,70,72,73	医师类 医师 CSBBA 原力护盾 40% 名医 CSBBA 原力护盾 40% 神医 CSBBA 原力护盾 40%		1 级小补给 3 级欢声 5 级觉醒 7 级练兵 9 级坚固 11 级奋起 14 级援队 16 级建言 20 级大补给 23 级昂扬 26 级练队 30 级强行 34 级强阵 36 级奋起 42 级援军 50 级输送
战蒙	91,80,84,74,78	虎将类	每回合提升精	无

		牙将 SCSCS 一夫当关 5% 卫将 SCSCS 一夫当关 8% 雄师 SCSBS 一夫当关 11%	神	
思政 	50,95,70,95,86	咒术师系 咒术师 CXBBB 原力护盾 40% 飘渺士 CXBBB 原力护盾 40% 灵巾士 CXBBB 原力护盾 40%		3 级旋风 5 级灼热 5 级小补给 7 级浊流 8 级毒烟 15 级烈火 15 级风阵 16 级压迫 16 级奋起 17 级火阵 17 级地阵 18 级激流 19 级定身 21 级鼓舞 21 级坚固 22 级水阵 24 级龙卷 26 级暗算 27 级冥想 30 级援队 32 级山岚 33 级强行 37 级定身 40 级大补给 42 级水龙 43 级风龙 45 级地龙 45 级谍报 49 级强阵 49 级回归 50 级砂暴 50 级临兵斗者 51 级火龙 55 级大喝 56 级海啸
梁纪	70,92,80,60,79	道士类 道士 CSBAB 原力护盾 40% 方士 CSBAB 原力护盾 40% 异士 CSBAB		1 级毒烟 7 级咒骂 11 级小补给 12 级压迫 15 级定身

		原力护盾 40%		17级暗算 27级毒雾 30级谍报 30级威吓 30级大补给 34级定军 38级大喝 40级谎言 45级封咒 50级临兵斗者
子任 	84,62,80,75,78	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5	破坏移动 原力护盾 40%	无
子申 	92,68,85,74,80	虎将类 牙将 SCSCS 一夫当关 5% 卫将 SCSCS 一夫当关 7% 雄师 SCSBS 一夫当关 11%	真实伤害 10%	无
子怀 	83,78,81,81,86	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5	吸 MP 攻击 原力护盾 40%	无
易元 	95,84,93,94,74	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%	骑马攻击	无
江臣 	80,81,80,75,75	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%		无
定烈	96,92,97,80,72	弓骑兵类 短弓骑 SBBAA	辅助防御力 30 原力护盾 40%	无

		攻击后移动 长弓骑 SBBAA 攻击后移动 连弩骑 SBAAA 攻击后移动		
子乌 	91,80,88,90,70	将才类 统军 AAABA 激斗攻击 3 督军 AASBA 激斗攻击 5 统领 AASBA 激斗攻击 7	防御致命攻击 原力护盾 30%	1 级练兵 7 级灼热 10 级小补给 10 级气合 10 级浊流 20 级激流 22 级水阵 25 级火阵 28 级风阵 36 级定军 50 级回归 50 级云天 51 级火龙
衷正 	93,74,86,85,67	虎将类 牙将 SCSCS 一夫当关 5% 卫将 SCSCS 一夫当关 8% 雄师 SCSBS 一夫当关 11%		无
子舆 	94,75,90,88,60	虎将类 牙将 SCSCS 一夫当关 5% 卫将 SCSCS 一夫当关 8% 雄师 SCSBS 一夫当关 11%	MP 攻击 MP 损失 1	无
子魏 	65,90,80,80,75	谋士类 策士 BSBBS 原力护盾 40% 参谋 BSBBS 原力护盾 40% 军师 BSBBS 原力护盾 40%		1 级灼热 3 级旋风 6 级欢声 7 级浊流 9 级小补给 10 级落石 10 级气合 11 级练兵 13 级风阵 14 级火阵 18 级水阵 18 级地阵 20 级烈火 22 级建言 24 级激流

				27级大补给 29级山岚 32级献策 32级冥想 34级龙卷 36级火龙 36级风龙 40级水龙 52级地龙 58级巨岩 60级爆炎
子其 	90,62,80,92,90	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%		无
子恩 	71,56,74,76,80	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%		无
子涛 	71,56,74,76,80	弓兵系 短弓兵 ABBSA 瞄准射击 10 长弓兵 ABBSA 瞄准射击 20 强弓兵 ABBSA 瞄准射击 30		无
子穹 	85,60,70,80,85	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5		无
子靖 	80,67,88,84,80	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免		无

		20%		
子宓 	80,66,90,74,85	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%		无
子谡 	76,85,72,78,84	医师类 医师 CSBBA 原力护盾 40% 名医 CSBBA 原力护盾 40% 神医 CSBBA 原力护盾 40%		
融触 	81,81,84,87,87	弩兵系 短弩兵 ABBAS 瞄准射击 10 点 强弩兵 ABBAS 瞄准射击 20 点 连弩兵 ABAAS 瞄准射击 30 点		无
奋离（原羲和） 	80,89,79,57,84	道士类 道士 CSBAB 原力护盾 40% 方士 CSBAB 原力护盾 40% 异士 CSBAB 原力护盾 40%		1 级毒烟 7 级咒骂 11 级小补给 12 级压迫 15 级定身 17 级暗算 27 级毒雾 30 级谍报 30 级威吓 30 级大补给 34 级定军 38 级大喝 40 级谎言 45 级封咒 50 级临兵斗者
约昔	91,87,94,72,78	将才类 统军 AAABA 激斗攻击 3 督军 AASBA 激斗攻击 5 统领 AASBA	每回合恢复状态 节约 MP20% 原力护盾 30%	1 级练兵 7 级灼热 10 级小补给 10 级气合 10 级浊流

		激斗攻击 7		20 级激流 22 级水阵 25 级火阵 28 级风阵 36 级定军 50 级回归 50 级云天 51 级火龙
---	--	--------	--	--

后风				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
离乱 	94,78,90,81,73	将才类 统军 AAABA 激斗攻击 3 督军 AASBA 激斗攻击 5 统领 AASBA 激斗攻击 7	每回合恢复状态 节约 MP20% 原力护盾 30%	1 级练兵 7 级灼热 10 级小补给 10 级气合 10 级浊流 20 级激流 22 级水阵 25 级火阵 28 级风阵 36 级定军 50 级回归 50 级云天 51 级火龙

蛮凰				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
耶律百策 	76,98,81,88,80	将才类 统军 AAABA 激斗攻击 3 督军 AASBA 激斗攻击 5 统领 AASBA 激斗攻击 7	无视能力 10% 原力护盾 20%	1 级练兵 7 级灼热 10 级小补给 10 级气合 10 级浊流 20 级激流 22 级水阵 25 级火阵 28 级风阵 36 级定军 50 级回归 50 级云天 51 级火龙

<p>耶律百战</p> 	94,75,83,79,84	<p>异民族 XBAAA 仇恨攻击</p>	<p>吸血攻击 20% 原力护盾 30%</p>	无
<p>耶律杰</p> 	102,64,104,82, 91	<p>异民族 XBAAA 仇恨攻击</p>	<p>每回合恢复状态 原力护盾 30%</p>	无
<p>耶律静</p> 	84,75,81,83,80	<p>异民族 XBAAA 仇恨攻击</p>	<p>反弹伤害 50% 原力护盾 30%</p>	无
<p>耶律辽</p> 	93,77,90,85,87	<p>将军类 名将 SASAA 强化反击</p>	<p>回复 HP20% 原力护盾 30%</p>	30级骑术
<p>耶律道</p> 	61,96,83,74,81	<p>咒术师系 咒术师 CXBBB 原力护盾 40% 飘渺士 CXBBB 原力护盾 40% 灵巾士 CXBBB 原力护盾 40%</p>		<p>3级旋风 5级灼热 5级小补给 7级浊流 8级毒烟 15级烈火 15级风阵 16级压迫 16级奋起 17级火阵 17级地阵 18级激流 19级定身 21级鼓舞 21级坚固 22级水阵 24级龙卷 26级暗算 27级冥想 30级援队 32级山岚</p>

				33 级强行 37 级定身 40 级大补给 42 级水龙 43 级风龙 45 级地龙 45 级谍报 49 级强阵 49 级回归 50 级砂暴 50 级临兵斗者 51 级火龙 55 级大喝 56 级海啸
耶律痕 	70,95,66,85,77	医师类 医师 CSBBA 原力护盾 40% 名医 CSBBA 原力护盾 40% 神医 CSBBA 原力护盾 40%		1 级小补给 3 级欢声 5 级觉醒 7 级练兵 9 级坚固 11 级奋起 14 级援队 16 级建言 20 级大补给 23 级昂扬 26 级练队 30 级强行 34 级强阵 36 级奋起 42 级援军 50 级输送
苍狼 	93,78,90,80,85	装甲骑类 装甲轻骑 SCSSB 冲锋攻击 3% 装甲重骑 SCSSB 冲锋攻击 4% 装甲精骑 SCSSB 冲锋攻击 5%	主动连击 原力护盾 40	48 级献策
幕哲 	86,43,80,81,70	力士 XCBSB 反弹伤害 25%		无
班藏	80,63,76,59,65	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA		无

		冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%		
耶律专 	81,63,83,78,55	贼兵系 山贼 SCBBS 中毒攻击 恶贼 SCBBS 中毒攻击 义贼 SCBBS 中毒攻击	辅助 HP45 原力护盾 40%	5 级落石
耶律可 	85,76,86,80,79	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5	辅助防御力 20 原力护盾 40%	无

柔然				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
万艾林兰 	59,70,63,94,96	玄术骑类 谋士骑 ASBBA 原力护盾 40% 参谋骑 ASBBA 原力护盾 40% 玄术骑 ASBBA 原力护盾 40%	策略连击	4 级旋风 6 级小补给 7 级灼热 13 级浊流 13 级练兵 16 级龙卷 17 级水阵 17 级地阵 18 级火阵 21 级定身 24 级风阵 24 级觉醒 25 级烈火 32 级谍报 36 级大补给 36 级冥想 42 级水龙 45 级风龙 45 级豪雨 45 级晴明 55 级火龙 56 级海啸 60 级暗杀

<p>万艾林心</p> 	<p>89,85,86,66,79</p>	<p>将才类 统军 AAABA 激斗攻击 3 督军 AASBA 激斗攻击 5 统领 AASBA 激斗攻击 7</p>	<p>先手攻击 原力护盾 40%</p>	<p>1 级练兵 7 级灼热 10 级小补给 10 级气合 10 级浊流 20 级激流 22 级水阵 25 级火阵 28 级风阵 36 级定军 50 级回归 50 级云天 51 级火龙</p>
<p>万艾流光</p> 	<p>48,94,66,80,81</p>	<p>玄术骑类 谋士骑 ASBBA 原力护盾 40% 参谋骑 ASBBA 原力护盾 40% 玄术骑 ASBBA 原力护盾 40%</p>		<p>4 级旋风 6 级小补给 7 级灼热 13 级浊流 13 级练兵 16 级龙卷 17 级水阵 17 级地阵 18 级火阵 21 级定身 24 级风阵 24 级觉醒 25 级烈火 32 级谍报 36 级大补给 36 级冥想 42 级水龙 45 级风龙 45 级豪雨 45 级晴明 55 级火龙 56 级海啸 60 级暗杀</p>
<p>???</p> 	<p>66,95,78,73,73</p>	<p>阴阳师 CXBBA 原力护盾 40%</p>		<p>1 级毒烟 5 级雷劈 7 级咒骂 11 级小补给 14 级雷阵 14 级定身 17 级暗算 24 级雷暴 30 级谍报 30 级威吓 30 级大补给 34 级定军 35 级冥想</p>

				38级大喝 40级谎言 45级天雷 45级衰气 50级临兵斗者 55级封咒 60级诅咒
万艾翰 	78,90,90,80,75	玄术骑类 谋士骑 ASBBA 原力护盾 40% 参谋骑 ASBBA 原力护盾 40% 玄术骑 ASBBA 原力护盾 40%		4级旋风 6级小补给 7级灼热 13级浊流 13级练兵 16级龙卷 17级水阵 17级地阵 18级火阵 21级定身 24级风阵 24级觉醒 25级烈火 32级谍报 36级大补给 36级冥想 42级水龙 45级风龙 45级豪雨 45级晴明 55级火龙 56级海啸 60级暗杀
万艾超 	75,75,85,80,86	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%		无
万艾士衡 	87,85,80,86,80	弓骑兵类 短弓骑 SBBAA 攻击后移动 长弓骑 SBBAA 攻击后移动 连弩骑 SBAAA 攻击后移动	原力护盾 40	无
飘凌	88,60,82,93,90	侠客系		1级气合

		侠客 ABASB 穿透攻击 2 格 游侠 ABASB 穿透攻击 2 格 豪侠 ABAXB 穿透攻击 2 格		
万艾紫神 	98,73,84,76,81	名将 SASAA 强化反击	混乱攻击 40% 原力护盾 30%	30 级骑术

东夷				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
雾和判弦 	73,86,94,80,69	智将 AAABA 恢复状态		5 级落石 6 级奋起 8 级灼热 8 级浊流 12 级小补给 15 级地阵 18 级激流 20 级火阵 25 级山岚 28 级强行 40 级地龙 50 级巨岩 58 级海啸
雾和方 	37,96,32,83, 73	咒术师系 咒术师 CXBBB 原力护盾 40% 飘渺士 CXBBB 原力护盾 40% 灵巾士 CXBBB 原力护盾 40%		3 级旋风 5 级灼热 5 级小补给 7 级浊流 8 级毒烟 15 级烈火 15 级风阵 16 级压迫 16 级奋起 17 级火阵 17 级地阵 18 级激流 19 级定身 21 级鼓舞 21 级坚固 22 级水阵 24 级龙卷 26 级暗算 27 级冥想 30 级援队

				32 级山岚 33 级强行 37 级定身 40 级大补给 42 级水龙 43 级风龙 45 级地龙 45 级谍报 49 级强阵 49 级回归 50 级砂暴 50 级临兵斗者 51 级火龙 55 级大喝 56 级海啸
雾和雅 	96,81,88,80,76	名将 SASAA 强化反击	破坏爆发 减轻物理伤害 15 % 原力护盾 40%	30 级骑术
雾和破 	87,72,82,75,90	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%	原力护盾 40	无
雾和放 	78,79,82,73,82	弩兵系 短弩兵 ABBAS 瞄准射击 10 点 强弩兵 ABBAS 瞄准射击 20 点 连弩兵 ABAAS 瞄准射击 30 点	辅助 HP45 原力护盾 40%	无
雾和刚 	80,68,78,85,71	刀兵系 轻步兵 BASBB 物理伤害减免 10% 重步兵 BASBB 物理伤害减免 15% 禁卫兵 BASBB 物理伤害减免 20%	原力护盾 40	无
雾和营	88,78,86,86,81	重骑兵系	辅助攻击力 20	无

		重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%	原力护盾 40%	
雾和匆 	80,85,74,81,82	枪兵类 短枪兵 ACSBA 疾风攻击 3 长枪兵 ACSBA 疾风攻击 4 钩镰兵 ACSBA 疾风攻击 5		无
艾卿 	84,90,91,75,83	道士类 道士 CSBAB 原力护盾 40% 方士 CSBAB 原力护盾 40% 异士 CSBAB 原力护盾 40%		1 级毒烟 7 级咒骂 11 级小补给 12 级压迫 15 级定身 17 级暗算 27 级毒雾 30 级谍报 30 级威吓 30 级大补给 34 级定军 38 级大喝 40 级谎言 45 级封咒 50 级临兵斗者

凤族				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
凤耀 	98,72,90,91,90	元帅 SASAS 无反击攻击	双枪攻击 主动连击 原力护盾 30%	4 级旋风 8 级浊流 12 级落石 16 级灼热 16 级霸气 23 级欢声 27 级奋起 27 级援队 40 级大补给

<p>盖朋</p> 	<p>86, 91, 85, 93, 97</p>	<p>武术家系 武术家 ABAXB 双倍伤害</p>	<p>辅助攻击力 15</p>	<p>无</p>
<p>或兆</p> 	<p>42, 96, 83, 73, 80</p>	<p>谋士类 策士 BSBBB 原力护盾 40% 参谋 BSBBB 原力护盾 40% 军师 BSBBB 原力护盾 40%</p>		<p>1 级灼热 3 级旋风 6 级欢声 7 级浊流 9 级小补给 10 级落石 10 级气合 11 级练兵 13 级风阵 14 级火阵 18 级水阵 18 级地阵 20 级烈火 22 级建言 24 级激流 27 级大补给 29 级山岚 32 级献策 32 级冥想 34 级龙卷 36 级火龙 36 级风龙 40 级水龙 52 级地龙 58 级巨岩 60 级爆炎</p>
<p>凤参</p> 	<p>95, 87, 87, 93, 85</p>	<p>名将 SASAA 强化反击</p>	<p>辅助 HP+60 原力护盾 30%</p>	<p>30 级骑术</p>
<p>凤萱</p> 	<p>93, 72, 88, 83, 85</p>	<p>凤武姬 AAASB 无视能力 10%</p>	<p>每回合自动提升攻击; 每回合自动提升防御; 每回合自动提升智力; 每回合自动提升敏捷; 每回合自动提</p>	<p>5 级觉醒 14 级奋起 20 级大觉醒</p>

			升士气; 原力护盾 20	
凤瞳 	95,87,87,93,85	御林军 BAXBA 辅助全防御 15%	MP 攻击 MP 损失 1 原力护盾 40%	14 级奋起
凤聪儿 	89,68,82,85,78	轻骑兵类 轻骑兵 SBAAA 冲锋攻击 3% 锐骑兵 SBAAA 冲锋攻击 4% 骁锦骑 SBAAA 冲锋攻击 5%	辅助攻击力 30 原力护盾 40	无
凤虹 	83,77,81,83,80	弓兵系 短弓兵 ABBSA 瞄准射击 10 长弓兵 ABBSA 瞄准射击 20 强弓兵 ABBSA 瞄准射击 30	原力护盾 40%	无
凤赛儿 	89,71,90,83,89	重骑兵系 重骑兵 SBSBA 冲锋攻击 3% 铁骑兵 SBSBA 冲锋攻击 4% 贪狼骑 SBSBA 冲锋攻击 5%	辅助防御力 30 原力护盾 40%	无

外族				
姓名	属性	职业特技	个人特技	法术
昭易日天 	74,75,85,76,66	英雄系 群雄 AAAAA 众志成城 3% 英雄 AAAAA 众志成城 5% 名君 AAAAA 众志成城 7%		1 级旋风 4 级补给 6 级灼热 10 级火阵 21 级建言 24 级风阵 25 级霸气 27 级援队 35 级龙卷 40 级大补给

<p>中出静子</p> 	<p>71,70,88,74,68</p>	<p>护卫系 侍卫 AAASB 死亡标记 护卫 AAASB 死亡标记 影护卫 AAASB 每回合恢复状态 死亡标记</p>		<p>17 级暗算</p>
<p>小叶眉子</p> 	<p>79,66,70,68,80</p>	<p>武术家系 武术家 ABAXB 双倍伤害</p>		<p>无</p>
<p>梅川酷子</p> 	<p>78,48,89,69,87</p>	<p>力士 XCBSB 反弹伤害 25%</p>		<p>无</p>

第四章 游戏攻略

第一关：皇城逃脱战

单挑：皇非—凌云皓（平）

特殊事件：击退三次凌云皓，可获得进入隐藏关“龙城飞将”的要素之一
开场只有公主和女仆，2回合走到城池，触发凌云皓军队出现在我军刚开始位置。女仆无脑冲过去来个群魔乱舞。壮烈牺牲～

同时我军大部队出现！开始双方互撻的节奏。

敌军强大，可以撤退到小河对面和敌人来一发。注意敌军数量是我军的3，4倍！！个个都宝物加身。。过了河，还有伏兵，不多，我军夜宸（叶良辰）出来帮忙，可以卡位消灭抵御凌云皓军队。用好公主的混乱攻击和王菲的破防！！最后杀3次凌云皓，公主过关。



第二关 赤水讨贼传

单挑：离柔—耶律专（被擒） 夜辰—耶律可

开场剧情某人（离乱）差点走上事业巅峰，迎娶白富美☺，我军只有夜辰和公主在地图左方。不要急着进攻，不过离乱要尽快上岸，不然很容易挂。我军在第三回合出场，但因中埋伏全体下降士气，不过我军上方的敌人会混乱，（主角虽然现在能力不行，不过手下还是杠杠的）先把上面清理掉。

耶律专被擒或被打退，则陆上铁堡军主动出击 耶律可单挑或者被打退会回到城中，此时山上后风军会主动出击

注：耶律可需打退两次 过关后夜辰送抱月白龙驹（移动+2 且辅助水战）战利品，武力果，智力果，精壮果。



第三关：后风坚守战

单挑：离柔—凌云皓（小单挑，离柔降士气） 离骄—杨兴（离骄降低攻击，减三十血，有后续）

特殊事件（重要的事要说 3 遍！ 3 遍！ 3 遍）：在 16 回合前击退凌云皓，可获得进入隐藏关“龙城飞将”的要素之一！

开场剧情后，我军加状态。敌人众多，坚守城门吧。（用好铁堡军的随机状态攻击）当击退王黄甲和铁牛后，杨兴和钢斧会率领部队主动出击。第 4 回合，卓戈带兵出现在左城门位置。

杨兴（武力果）和钢斧（精壮果）被击退后，下回合凌云皓会率本部人马出击。第九回合敌方全体加士气。击退凌云皓过关（先混乱，把其他敌军清理，最后杀杀杀）战利品，武力果，智慧果，经验果。



第四关：分水遭遇战

单挑：然羽—子允（得精壮果） 离骄—子诨（得武力果）

开场敌军中埋伏，全军减攻减防麻痹混乱（我插，简直就是海上的草人嘛。。任射!），夜宸装备白龙驹，水上无敌，割草吧，割草机。这关简单可以直推过去。击退子战得武力果，子典得精壮果，击退子诨，子允得运气果。

第三回合援军到场，第五回合敌援军子允登场并杀掉两名英杰骑。战利品，米3袋。



第五关：后风救援战

单挑：离骄—杨兴（必须触发第三关离骄与杨兴的单挑，杨兴退，得紫金护卫铠）

特殊事件（又是我，想进入就看我☺）：十回合前击退子皓，可获得进入隐藏关“龙城飞将”的要素之一。

开场敌军降全属性！我军只有守城部队。只有上下2门口后退一格，公主支援上方，等我军大部队。

第三回合离柔到场，敌军全军麻痹。（主角就是有光环，每次出来不是麻痹就是混乱☺） 第四回合离骄与然羽出现在右上角，敌军全局混乱，杀吧!!! 第六回合琅琊月和巫族救兵出现在城门下方，敌军全体中毒。（投诉作者，竟然让敌军毫无反抗能力~~） 第八回合九嶷援军出现在右下角（不出击，12回合出击）

击退王黄甲得敏捷果，击退凌云皓得精钢铁鞭



第六关 古铜攻城战

对话：离柔—子饶 离柔—梁纪 子饶—梁纪

开场离柔主角光环开启王霸之气。敌人全军减爆发士气。自动对话公主和卓戈得智慧果。攻城战，步步为营就可以。可以无脑直推攻进城后，敌人上下2队会列阵过来夹击我军。击退魂威得武力果，子任得敏捷果。战利品敏捷果，精壮果，好运果。



第七关 王洁消耗战

单挑：离柔—子申（得虎头盔） 离骄—魂威（魂威退，有后续）

对话：子饶—子申（得智慧果）

开场又是主角光环。离柔杀开一条血路，敌军全体减攻爆发士气，我军全体加防，快速触发离骄单挑，其他卡位杀吧，优先处理道士。第八回合子申激励将士，敌军增攻击力。击退子申敌军全体减攻防。



第八关 丰和包围战

对话：离柔—易元 子饶—定烈 离骄—魂威（需触发上次离骄与魂威单挑，魂威退）

开场有选项，选留一半。我军前面部队进入城内，敌人用火隔断，后面部队在城外。（选全部一起进入，我军后面部队在城内混乱）。

离柔部队杀出去吧，其他人杀敌。离骄可以装备白龙驹去触发对话。离柔跑到跑到城门位置，敌军全体主动出击。触发对话后离柔跑到指定地点撤退。（易元基本杀不死。。）



第九关 丰和撤退战

单挑：墨韵—子申（自动，子申死，墨韵撤退）

对话：离柔—夜宸 离柔—夜薇 子饶—夜宸

触发全部对话会获得飞龙战云甲

开场我军除防御，全部下降。先过桥，会有剧情离骄守桥，离骄上桥并麻痹。
第四回合，易元出现在地图中间位置，同时夜辰部队出现在易元部队后方水里。
离骄后退一格防御敌人大部队，最后全灭过关。（没营养的一关，慢慢推吧）

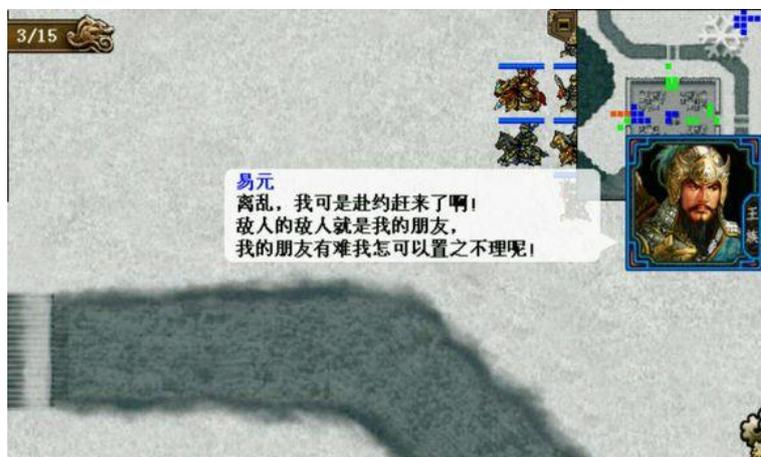


第十关 铁堡夺还战

战前夜宸、夜薇加入。

单挑：离柔—离乱（离乱死 敌军混乱）

开场敌军部分会撤退，剩下的敌军全体减士气。围城进攻吧！尽快进城，不然每回合减属性。快速触发离柔单挑，敌军全体混乱。第三回合，易元大部队出现在地图右上角。城内兵营有军令状。最后全灭过关。推土机一样推过去



第十一关：丰和包围战 2

单挑：齐妙—子任（触发剧情，子任、子怀撤退，魂威将火扑灭，加攻击力迎战，得军令状）典烈—江臣（需要子臣败退到城里后触发，得武力果）

对话：典烈—江臣（降士气）离柔—夜宸（双方加爆发，解除不良状态）

开场剧情，魂威混乱，我军一队，夜宸，夜微一队，各自进攻吧，敌军子任部队加士气。击退魂威得武力果，击退易元触发剧情，易元逃跑过程被魂威单挑死。战利品，敏捷果，精壮果，运气果。

战后然羽加入



第十二关：救援杰承战

对话：离柔—耶律百策（智慧果） 夜薇—耶律百策（运气果） 夜宸—耶律百策（精壮果） 离柔—然杞（得精壮果） 离柔—耶律专

单挑：卓戈—耶律静（敏捷果）

开场可选择是否控制友军，无所谓，控制容易点，不控制就需要离骄穿越移动尽快进城帮忙防守。第三回合离柔带援兵登场，友军加防御，我军加攻击，敌军伏兵出现在山上。第五回合，敌军全军出击。第八回合，耶律杰登场，2 兄妹出现在地图左上角。。哥哥武痴，妹妹花痴不必理会他，他不会主动攻击人的，他会到指定地点触发剧情。一个人单挑猛男 4 人组。离柔白虎觉醒!! 最后全灭过关。



第十三关：平息叛乱战

对话：琅琊杀—夜宸 夜雪—子娆 离柔—耶律百策 卓戈—耶律静

单挑： 离柔—耶律杰（选择第一项后） 最污作者—耶律杰（选择第二项后，这单挑我现在都感觉槽点太多了……为求搞笑的人可以去看看，楼下我也会发图来观摩一下这作者的日常。）

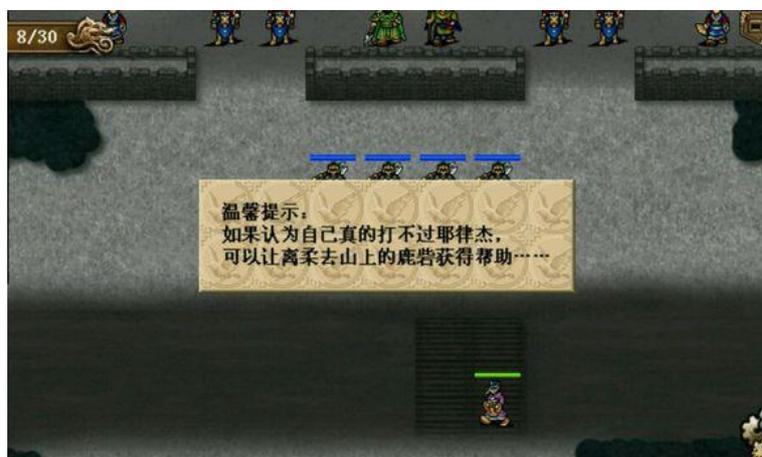
开场我军只有 1，2，3，4。夜宸骂街，我军移动增加。首先跑到树林中触发剧情，追上来的敌军混乱，击退他们后，然羽等人会出现攻击营寨，而耶律痕会回去求援（不必管他，因为他这种倒霉的人不会成功的……琅琊杀和夜雪会出现在桥上。）在击退耶律辽大部队后，耶律杰主动出击，此时可以去山上的村庄寻求帮助（建议你们……还是别去，不然又该吐槽了。。），进入村庄后有三个选项，第一项可以让离柔暂时变为霸王骑，得到追云乌骓马。

第二个选项，召唤伟大的最污作者。触发单挑后得到不可名状之物（穿越移动）（想看单挑。楼下发图）。

第三个选项，什么也不会得到……离柔加速度。

击退耶律杰得鬼吞云枪，耶律辽城池有军令状。在平息关最左边的宝物库可以得到铁骑马鞍！ 中间宝物库有精壮果。





第十四关：茫镇试炼战

对话：琅琊月一旦欣（且欣退，还是琅琊月会处理熊孩子啊……得智慧果）夜宸一旦啾（军令状） 离柔一旦醉

单挑：离骄—魂威（武力果）

开场消灭伏兵后，剧情提示去东边村庄。我军到达且冥处，正上方会有且欣这个熊孩子带着的伏兵出现（注：那四个都督必须要且冥击退的时候才会消失，不然会一直复活！）击退且冥后，根据提示知道正下方的且絮才是施术者，此时魂威等人出现并加各种状态（还是巫医厉害……难怪王族想把他们赶尽杀绝。）

击退且絮后，营寨前的贼兵自动消失（在此之前，贼兵会无限复活的！）这时作者又调皮了，出来（别吐槽他！他是为了剧情牺牲！他当之无愧！）夺走且啾的辅助道具，帮游戏降低难度（其实也没难到哪去……）最后全灭过关。



第十五关：殇谷歼敌战

对话：夜宸—凌云皓（智慧果） 且醉—凌云皓（敏捷果）

单挑：离柔—凌云皓 琅琊月—铁牛（得到飞龙战衣好搞笑得对话） 离骄—杨兴

特殊事件（又是重要的事。记得触发对话单挑！！别说没告诉你）：触发凌云皓与夜宸、且醉和离柔的对话及单挑后，可获得进入隐藏关“龙城飞将”的要素之一。

没啥好说的了……埋伏战，按剧情打下去就好了，刚开始左边山路敌军混乱，击退钢斧得钢兽霸斧。清完左边，右边杨兴部队出现并混乱。清完杨兴，凌云皓大部队出现在地图下方，敌人全军加攻，需要注意。注意不要让两台弩车报废就好，不然就得不到宝物了！过关后，如果两台弩车没报废，则得到元戎弩！战利品，2 智慧果，1 武力果。



第十六关：羲和守卫战

对话：夜宸—子乌 离柔—子乌

单挑：然羽—子乌（敏捷果）

开场只有守城的羲和部队，全体攻防增加。第3回合，我军大部队出现左下角。冲吧，比卡超!!! 剧情过后，城中敌军混乱。! 最后敌人全体混乱。子乌败退后按照剧情夜宸会去追，得到甲腹刀，但十三御金卫的子奉突然登场（恭喜你，放荡不羁的夜宸同学终于吃瘪了!）夜宸重伤，子奉与子乌撤退! 且啞救治夜宸也撤退，接下来清兵就好。

战后夜宸、且啞暂时离队



第十七关：九嶷打擂战

对话：万艾龙啸—雾和放（双方都退） 夜薇—姬燕 简杰—子重 子烧—子萌

单挑：离骄—雾和雅（雾和雅-80hp） 然羽—凤瞳（凤瞳-80hp） 典烈—万艾紫神（万艾紫神-80hp） 离骄—霍元郎 离柔—子奉 离敬—子奉（必须先触发离柔—子奉） 琅琊月—凤聪儿 默鸣—凤虹（凤虹退） 然羽—子鸯

重要条件：离骄—凤萱（隐藏关：荡寇城之战的要素之一）

这关的前半段绝对是皇非的专场了，看他如何展现自己的英姿吧！（虽然……之后惨了点，因为病重。还有这关对话单挑绝对多到想吐。。）前面3回合吃药，吃精壮果，不然皇非分分钟秒了我军。撑过3回合，皇非会退回去。条件更改为干掉其他3人。清完剧情我军离敬登场，自动触发与皇非单挑。子奉带领大部队出现在城门外。最后触发单挑对话，全灭过关。



第十八关：石宕周旋战

对话：齐妙—王横（离妙混乱，对话比较有趣） 离柔—齐妙（离妙防御力+10 触发奇袭之后）

单挑：离骄—石宝干（得到防御果）

将虎将和苏傲行打退之后，贼老大和贼老二会主动攻击，而且会无限复活，此时需要稳扎稳打，冲向山地，第八回合默鸣、离妙的奇袭成功，敌方全体混乱，此时胜利条件更改为击退石宝干。注意一点：第五回合万艾龙啸和雾和放会出现，并出现一段剧情，随后到达万艾龙啸的站位之前所站的位置即可获得王族历集，具体坐标应该是（23:13）最后杀石宝干过关。



第十九关：无阁包围战

对话：离柔—夜宸（敏捷果） 离柔—游成（好运果）

单挑：典烈—子舆（死）得到链子流星锤（之后城中会有六个王族铁骑出现，但如果直接杀子舆则不会出现）

开场剧情自动单挑，先稳扎稳打即可，但不要冲的太狠，骑兵们被弓兵和弓骑打中伤害还是很高的（有条件带向日铠冲前最好）！第六回合夜宸和且啮从左上角出现，千万不要让他们死了。右下角的宝物库里有黄金千翎甲。稳步冲进城，难度不大。最后全灭过关。



第二十关：风尘夺城战

对话：夜宸—子奉（得智慧果） 离敬—子娆（必须先触发离敬和子战的单挑，离敬防御力+20 统率+5 这个对于以后离敬能不能活下来至关重要，因为离敬是脆皮鸭。。一定要触发）

单挑：离敬—子战 雾和同—子其（死，得经验果）

开场先别忙着攻城，我军人数少，卡位先抱团将城外的御金十三卫击败再攻城，还有就是…离敬的防御力真的很弱，不要试图拿他一个人来对抗子战，不然第一回合就会被打退……当我军走进城中后，会触发剧情，雾和同会从上边的水路过来偷袭，使敌方全军混乱加降低士气。右上角的亭子里有卷毛赤兔马，别忘了拿到。



第二十一关：破天城之战

对话：离骄—琅琊杀 且醉—子灌（得敏捷果） 然羽—卫鸯（得防御果）

单挑：离骄—霍元郎

开场，敌人竟然为了一箱辣条和我军搏杀，敌军全体加防。南门的离骄部队不需要去西门增援琅琊杀，继续攻击南门即可，而西门那边，请别让琅琊杀轻易移动，如果移动到弩车的攻击范围那估计就是一回合死……

第三回合发生剧情，典烈拼死将西门攻破，引出伏兵，然后牺牲……此时我军士气上升。

第六回合：王族十将从右下角出现，不需要特地去伏击他们，他们从沼泽里走出来要花不少时间，先将城池攻破再说……

在典烈阵亡的地方能得到一只铁戟，在子涛阵亡的地方能得到另一只铁戟（坐标是（9:5）和（11:4））都拿到后过场剧情里能拿到烈焰双戟！



第二十二关：双城攻破战

对话：离柔—离骄 离敬—子战（子战退，离敬防御力加 20 统率加 5）

单挑：离柔—子奉

开场离柔一路使十三御金卫的五人中伏，杀死五人后，子奉才感觉到不妙，会从营寨中赶来，转变为主动攻击且五维上升，进攻离柔，先不用理他们，先攻城，buff 后的子奉挺变态，等 buff 过后围攻子奉。又或者你可以别先攻城，在山地附近用卡位战法将剩下的十三御金卫逐个击破。当然了，如果你认为自己很厉害的话……可以一边攻城一边对付十三御金卫（当然，把装备卸下裸奔打就更厉害了……）注意：击退袁正虽然不会得到紫金龙牙刀，但是可以获得一个变量，这个变量是以后得到紫金龙牙刀的必要条件！

而上方离骄那一路，前三回合不需要着急，慢慢登陆即可，第三回合自动发生剧情，游成出现，将右侧的王族十将挡住，（子灌这 SB 死活不靠近，就在外面放水，气死了。。可以用且醉去吸 mp。。）子灌和游成单挑，游成身死，把身后点上火，彻底断去王族十将的去路，王族十将会先撤退，第八回合从右侧陆地出现，而离骄等人刚登陆时，左侧树林里约昔部队会出现。我的建议还是不要先攻城，先将两边的伏兵打败再去攻城……当然你要是真那么任性同时对战三方的敌军我也管不了那么多……最后全灭得军令状过关。





第二十三关：分水谷死战

对话：离柔—夜宸 离柔—子纲（琅琊月转职名将的要素之一。） 离柔—子奉

单挑：石宝干—子度

稳扎稳打，别妄想离柔去下路和夜宸会和就能逃过埋伏，离柔第四回合会自动跑过去触发剧情。然后简杰阵亡。剩下就要看你自己怎么打了（其实离柔装备抱月白龙驹以后可以轻易的在简杰阵亡两个回合后跑到指定地点过关。）下面的宝物库里能得到铁枪。当然全灭过关拿经验好点。



第二十四关：山城决斗战

对话：离敬—子穹（离敬麻痹加中毒，hp—50）夜宸—子灌 离柔—夜宸

单挑：离骄—霍元郎（霍元郎退） 然羽—卫鸯（武力果） 离柔—子奉

（需要在离敬逃走或者死亡后才能触发。）

此关开场离敬中伏，如果离敬没触发前面两个单挑的话，防御力上不去，离敬挺不过一个回合。（其实离敬带上明镜向日铠和易经后基本是死不了。。）

离敬逃出去，则生，逃不出去，就会就此死去。但是离敬死后，击退子奉会得到困天追魂戟……各位酌情选择吧。无论生或死，离敬都会离队（如果活下去的话，下次再加入就会转职霸王骑），不同的是生和死之后的剧情是不同的。生的话，离柔转霸王骑（暂时），一段剧情后有选项，愿继续杀敌吧。子奉要杀2次才能死，最后全灭过关。



第二十五关：汝凉劫粮战

战前可以多买解混乱的药，这关我军全混乱。。

对话：离柔—轩辕益 夜宸—轩辕益

单挑：轩辕益—融触（死） 子娆—子灌（退） 琅琊月—信震（离月转职名将的要素之一。）

开场先龟缩左方，医生一类的直接走到最里面，加防的顶在外面，卡好位置，不然一回合搞死自己。。。第三回合子灌会从后方包抄，然后我军全体混乱……我方回合可以sl一下解混乱。。第六回合轩辕益从后方偷袭，营寨中敌军全体混乱。

在轩辕益没和融触单挑时，融触将不断复活。城内4个宝物库有果子，记得捡



第二十六关：领空平原战

对话：离柔—万艾林兰

单挑：然羽—凤瞳 离骄—凤萱（隐藏关：荡寇城之战的要素之一）齐妙—凤参（退，得紫金龙牙刀） 然羽-万艾紫神 离骄-雾和雅 离柔—凤罹 卓戈—盖朋 琅琊月—凤聪儿 琅琊月—凤参（退） 琅琊月—万艾士衡（需要在第二十三关触发过离柔—子纲、第二十五关触发过离月—信震，在本关触发琅琊月—凤聪儿 琅琊月—凤参才能发生此单挑，单挑后琅琊月转职名将。）

开场轩辕益带领我军出现左下角，沼泽地，所以要注意。凤萱一队被击退后，凤罹将会右下方营寨的敌军主动出击，当桥下方所有凤族敌军全部被击退后，

雾和雅、万艾紫神部队主动出击，第十五回合：约昔部队出现在地图右上角，与万艾林心部队一起主动出击。本关单个攻破很简单。。毕竟我军人多。。最后全灭过关。





第二十七关：皇城内乱

对话：战魂—战蒙 战魂—子显（胜利条件变更且出现三个御林军） 子晟—战魂 子晟—子照 子晟—子尘 子晟—子耀（子耀变为友军） 战魂—霍元循（得敏捷果）

单挑：战魂—杨兴（退） 战魂—子奉（退） 战魂—凌云皓（退） 子显—子霸（退）

特殊事件（重要事件）：触发战魂—凌云皓可获得进入隐藏关“龙城飞将”的要素之一。

开场我军只有4人，战魂元帅带领。首要任务是援救子显并触发对话。将杨兴部队消灭后，子奉部队将主动出击。子奉部击退后，对话子显，条件变更。子灌等四人出现在地图下方，与下方王爷派王族十将的副将（全部1级。。难度太低了。。作者!!）发生对战。副将击退后，王爷派王族十将登场，而且卫莺变成友军。我军战蒙部队出现。下方冲出关卡或者灭掉上下2队的敌军，子照命令全军出击。约昔部队出现在子照军下方。击退子照则战斗胜利。（吐槽这关，敌人很多1级难度就在那里。。简直虐啊，除了最强武将。。戎耀!! 下楼贴出技能装备图!!）





13/35

武将资料

武将列传	能力	装备
部队属性	法术	特技
基本能力 武力 110 敏捷 80 智力 18 运气 90 统帅 100		
“十三御金卫”中最神秘的一人，虽然拥有强大的力量，但是完全记不住事情，只能依靠杂牌武将引开敌人，是王族最强的兵器，在王门关推翻了王族的败局。		

武将属性
部队属性
兵种特效
Lv. 39 Exp. 0/150
状态
HP 418/418
MP 39/39
正常

戎耀 奔雷骑 Lv. 39
418 / 418
39 / 39
敌军 城内 100%

上一武将 下一武将



第二十八关：保钓岛保卫战

对话：子晟—紫枫 子晟—盈月 子晟—昭易日天 紫枫—夏凜 卫义—中出静子（卫义 hp 减 50 降防御）

紫枫—中出静子（退，紫枫得好运果）

单挑：子晟、皇非—戎耀（退，注：必须子晟、皇非都接近戎耀，才能发生此单挑）

开场只有那么几个人，守吧。第四回合，子晟、皇非、子尘出现。梅川酷子、小叶眉子变为主动出击。先前部队清理完后，日天会全军出击。戎耀出现在右方。最后全灭后有剧情。。没穿裤子。赵日天。中出静子。。都是好名字。。果然高深！



第二十九关：玉门关之战

对话：离骄—凤萱（隐藏关（记得一定触发）：荡寇城之战的要素之一）

离柔—子晟 子娆—子晟 轩辕益—子晟

然羽—万艾紫神 离骄—雾和雅 然羽—凤瞳 夜宸—琅琊杀 夜宸—艾卿
（好运果） 苏傲行—子画 魂威—子任

单挑：然羽—飞廉 魂威—隐鹏 石宝干—璃殇 然侯—子奉 雾和同一怀银
离月—战蒙 子娆—紫枫 离骄—战魂 利吟—墨衡

触发离柔—子晟 子娆—子晟后击退子晟得到玉佩。

这关算是整个归离最难一关。各位心里要有准备！速度清理关外敌人。关外所有敌人击退以后，发生事件，我军全军重新列队。我军全状态减少，而且我军重头绿到脚。。。（一闪一闪绿晶晶，满屏都是小绿点。。）公主出场，卓戈自动单挑受伤离开。离柔本关暂时转霸王骑。（这关好好利用离柔霸王骑还是可以过关的，五维+20%）从第六回合开始，每3回合会发生一次降状态事件。当我军一人以上到达右边的树林后，子萌部队出现。思政部队出击。

将到达目的地时，盈月、紫枫部队出现，树林处我军混乱。

本关要点：这关没什么好办法过……只有大量的sl以及吃统帅果，死人是正常，不要在乎，最后能过就好。（如果你跟我说，完全过不了，那你还是回到上一关存档选2跳过此关吧。）

将前王族十将全体击退后得到羲和典籍

将王族十将全体击退后得到狮子盔

全灭敌军获得怒颜紫金铠。

最后可以选择撤退到目的地或者全灭过关。



玉门关之战

军队移动到宝物库、兵营可以获得隐藏道具奖励！

玉门关之战 回合 条件

胜利条件
一、全灭敌军。

失败条件
一、高来、轩辕益死亡。
二、回合数超过30。

单挑：
然羽 VS 飞廉
魂威 VS 隐鹏
石宝干 VS 璃殇
然洪 VS 子奉
赛和同月 VS 怀银
凌娜月 VS 战紫
子焯 VS 李枫
利盼 VS 墨衡
离骄 VS 战魂

轩辕益 名君 Lv 35
300 / 300
64 / 64
Exp 0 村落 110%

4/30

轩辕益
做得好！我们现在已经攻下来玉门关的营寨了！先在这里安营扎寨然后进行下一步的进攻！

4/30

燃烧之水：又称“黑水”，如果按现在的话来解释，那种东西就是石油。无法轻易被熄灭，且燃烧速度奇快。



第三十关 凤族偷渡战

对话：离柔—凤罹 夜薇—凤兆

单挑：石宝干—凤参 然羽—子奉

手动单挑：离骄—凤萱（必须触发第十七关 第二十五关 第二十九关对话和单挑。离骄胜利或平手则得到隐藏关：荡寇城之战的要素之一）

前三回合离柔部队若登陆则会触发箭阵事件，降低 hp 和攻击力。

但是若在战前触发了雾和同转职事件，则不会发生箭阵事件且阻碍进军的栅栏也会消失。

第十回合子奉率军出场。

